

ΑΝΑΡΤΗΤΕΑ ΣΤΟ ΔΙΑΔΙΚΤΥΟ



ΕΘΝΙΚΟ ΚΕΝΤΡΟ ΕΡΕΥΝΑΣ
ΦΥΣΙΚΩΝ ΕΠΙΣΤΗΜΩΝ «ΔΗΜΟΚΡΙΤΟΣ»

Τ.Θ. 60037 | 153 10 ΑΓΙΑ ΠΑΡΑΣΚΕΥΗ | ΤΗΛ.: 210 650 3000 - FAX: 210 653 2649 | www.demokritos.gr

ΕΙΔΙΚΟΣ ΛΟΓΑΡΙΑΣΜΟΣ ΚΟΝΔΥΛΙΩΝ ΕΡΕΥΝΑΣ

email: k.malapetsas@gel.demokritos.gr

Αγ. Παρασκευή : 01-11-2018
Αρ. Πρωτ. : 015/2018-3242

ΕΚΔΗΛΩΣΗ ΕΝΔΙΑΦΕΡΟΝΤΟΣ

Θέμα: Πρόσκληση εκδήλωσης ενδιαφέροντος για υποβολή προτάσεων προς σύναψη συμβάσεων ανάθεσης έργου για τις ανάγκες των ερευνητικών προγραμμάτων / έργων με τίτλο **«Marine EO: Bridging Innovative Downstream Earth Observation and Copernicus enabled Services for Integrated maritime environment, surveillance and security»** - Grant Agreement No 730098 (E-12136), **«SAINT – Systemic analyzer in network threats»** - Grant Agreement No 740829 (E-12155), **«TRESSPASS – robust Risk basEd Screening and alert System for PASSengers and luggage»** - Grant Agreement No 787120 (E-12225) και **«CIVILnEXT – Next generation of information systems to support EU external policies»** - Grant Agreement No 786886 (E-12227).

Σχετ.: - Το απόσπασμα πρακτικού της 628^{ης} Συνεδρίασης / 19-10-2018 (θέμα 25ο) του ΔΣ του ΕΚΕΦΕ «Δημόκριτος».

Σε συνέχεια του ανωτέρω σχετικού, το **Ινστιτούτο Πληροφορικής και Τηλεπικοινωνιών (ΙΠ&Τ)** του **ΕΚΕΦΕ «Δημόκριτος»**, στο πλαίσιο υλοποίησης των ερευνητικών προγραμμάτων / έργων με τίτλο **«Marine EO: Bridging Innovative Downstream Earth Observation and Copernicus enabled Services for Integrated maritime environment, surveillance and security»** - Grant Agreement No 730098 (E-12136), **«SAINT – Systemic analyzer in network threats»** - Grant Agreement No 740829 (E-12155), **«TRESSPASS – robust Risk basEd Screening and alert System for PASSengers and luggage»** - Grant Agreement No 787120 (E-12225) και **«CIVILnEXT – Next generation of information systems to support EU external policies»** - Grant Agreement No 786886 (E-12227), προσκαλεί τους ενδιαφερόμενους να υποβάλλουν προτάσεις για σύναψη συμβάσεων ανάθεσης έργου, διάρκειας **πέντε (5) μηνών με δυνατότητα παράτασης μέχρι την λήξη των έργων**, για **είκοσι δυο (22) θέσεις** εξωτερικών επιστημονικών συνεργατών, με τα προσόντα, όπως προσδιορίζονται παρακάτω:

Θέση 1**Διπλωματούχος Ηλεκτρολόγος Μηχανικός, Μηχανικός ΗΥ ή πτυχιούχος Πληροφορικής.****Απαραίτητα προσόντα:**

- 10ετής εμπειρία στη διαχείριση έργων πληροφορικής & τηλεπικοινωνιών.
- 10ετής εμπειρία στον τεχνικό σχεδιασμό, στην υλοποίηση και ολοκλήρωση συστημάτων.
- Εμπειρία στη διαχείριση, εκτέλεση και διασφάλιση ποιότητας ερευνητικών προγραμμάτων, καθώς και στη συγγραφή ερευνητικών προτάσεων.
- Εμπειρία στη διαχείριση ομάδων ανθρώπινου δυναμικού.
- Άριστη γνώση Αγγλικής γλώσσας, με τεκμηριωμένη εμπειρία συγγραφής τεχνικών συγγραμμάτων και παραδοτέων.

Επιθυμητά προσόντα:

- Θα συνεκτιμηθεί γνώση και εμπειρία σε τεχνολογίες και συστήματα θαλάσσιας επιτήρησης.
- Θα συνεκτιμηθούν επικοινωνιακές και διαπραγματευτικές ικανότητες.

Θέση 2**Μία (1) θέση για οργάνωση, παραγωγή και εκτέλεση video στην Αγγλική και Ελληνική γλώσσα.****Απαραίτητα προσόντα:**

- Δίγλωσσος απόφοιτος ΑΕΙ, ή αντίστοιχου πτυχίου Bachelor αγγλόφωνου ιδρύματος ανώτατης εκπαίδευσης της ημεδαπής ή αλλοδαπής, με Ελληνικά και Αγγλικά σαν μητρικές γλώσσες (και οι δύο συγχρόνως) με δυνατότητα καθαρής εκφώνησης και στις δύο γλώσσες.
- Πτυχίο σε Επικοινωνία – Τηλεόραση & Παραγωγή Ταινιών, αντίστοιχα ΒΑ σε Communication – Television & Film Production.
- Εκτεταμένη εμπειρία σε Παραγωγή βίντεο.
- Εμπειρία/γνώσεις στο χειρισμό κάμερας/φώτων/ήχου.
- Οργάνωση παραγωγών από pre-production, γύρισμα και παράδοση τελικής παραγωγής.
- Εκτέλεση τηλεοπτικών και ραδιοφωνικών σποτ.
- Εκτεταμένη εμπειρία σε παραγωγή ντοκιμαντέρ.
- Εμπειρία σε έρευνα και επικοινωνία με εταιρίες παραγωγής και διαφήμισης στην Ελλάδα και το εξωτερικό.
- Άριστη γνώση και εκπαίδευση σε post production (avid, 2d, 3d, Flint, after effects, Adobe premiere, κλπ.).

Επιθυμητά προσόντα:

- Πολύ καλή γνώση του χώρου της διαφήμισης και μάρκετινγκ.
- Επιπλέον εξειδικεύσεις θα ληφθούν σοβαρά υπόψη.

Θέση 3**Μία (1) Θέση Ηλεκτρονικού Μηχανικού και Μηχανικού Υπολογιστών, Πολυτεχνικής****Σχολής.****Απαραίτητα προσόντα:**

- Μεταπτυχιακό δίπλωμα ειδίκευσης στον τομέα της Επιχειρησιακής Έρευνας.
- Τεκμηριωμένη εμπειρία (τουλάχιστον 4 ετών) στη συγγραφή ερευνητικών προτάσεων σε Προγράμματα Ευρωπαϊκά, ΕΣΠΑ και σε RfPs.
- Εμπειρία διαχείρισης Ευρωπαϊκών & εθνικών έργων και Προγραμμάτων ΕΣΠΑ.
- Τεκμηριωμένη ικανότητα σε σχηματισμό κοινοπραξιών, και διαχείρισης προγραμμάτων και συγγραφής παραδοτέων.
- Εμπειρία σε pre-sales hardware/software προϊόντων και managed services, και σχεδιασμό λύσης για τον τελικό πελάτη.
- Καλή γνώση της Αγγλικής. Γνώση επιπλέον γλωσσών θα ληφθεί σοβαρά υπόψη.

Επιθυμητά προσόντα:

- Εμπειρία σε ανάπτυξη λογισμικού σε C/C++/Matlab.
- Συμμετοχή σε ερευνητικά έργα & δημοσιεύσεις σε περιοδικά ή συνέδρια θα ληφθούν σοβαρά υπόψη.

Θέση 4**Μία (1) Θέση νομικής και διοικητικής υποστήριξης του γραφείου του Διευθυντή του Εργαστηρίου Ολοκληρωμένων Συστημάτων.****Απαραίτητα προσόντα :**

- Δίπλωμα ΑΕΙ Νομικών Επιστημών.
- Μεταπτυχιακό δίπλωμα ειδίκευσης στον τομέα της Προστασίας Πνευματικών Δικαιωμάτων με εξειδίκευση στη Νομική Προστασία Έργων Τέχνης.
- Επαγγελματική Εμπειρία στην υποστήριξη και οργάνωση εκπαιδευτικών εργαστηρίων με έμφαση στην τέχνη και τη χρήση ψηφιακών μέσων.
- Εξειδίκευση στον τομέα της Πνευματικής Ιδιοκτησίας.
- Τεκμηριωμένη εμπειρία (τουλάχιστον 3 ετών) στον τομέα της διαχείρισης Ευρωπαϊκών & Εθνικών έργων και Προγραμμάτων ΕΣΠΑ και Εργασιακή εμπειρία στην εκτίμηση οικονομικών μεγεθών.
- Τεκμηριωμένη συμμετοχή σε ερευνητικά έργα και εκτεταμένη και τεκμηριωμένη εμπειρία σε επικοινωνία με πελάτες, εξυπηρέτηση πελατών, διαχείριση αλληλογραφίας και διοικητική υποστήριξη ερευνητικού προσωπικού.
- Εκτενή γνώση MS Office (word, excel, power point).
- Άριστη γνώση Αγγλικών και Γαλλικών (προφορικά και γραπτά) με δυνατότητα καθαρής εκφώνησης και στις δύο γλώσσες.

Θέση 5

Μία (1) θέση υποστήριξης γραφείου και οικονομικής διαχείρισης.

Απαραίτητα προσόντα:

- Πτυχίο ΑΕΙ ημεδαπής ή αλλοδαπής Οικονομικού Πανεπιστημίου.
- Τουλάχιστον 2 έτη τεκμηριωμένης εμπειρίας στην οικονομική διαχείριση Ευρωπαϊκών και Εθνικών έργων.
- Τουλάχιστον 2 έτη τεκμηριωμένης εμπειρίας στην σύνταξη και παρακολούθηση προϋπολογισμού Ευρωπαϊκών και Εθνικών έργων.
- Εκτεταμένη γνώση MS Office με έμφαση στο Word, Excel, και MS Project.
- Γνώση πακέτων λογιστικής.
- Ικανότητα σε διαπροσωπικές σχέσεις & διαχείριση ανθρώπινου δυναμικού.
- Άριστη γνώση Αγγλικής.

Θέση 6

Πτυχιούχος Πληροφορικής, Διπλωματούχος Μηχανικός Η/Υ ή άλλου σχετικού αντικειμένου ΑΕΙ για τη θέση του iOS Developer.

Απαραίτητα προσόντα:

- Τουλάχιστον 3 χρόνια επαγγελματική εμπειρία σε iOS development (Objective C).
- Εμπειρία στη χρήση του Cocoa framework καθώς και του συστήματος Cocoapods.
- Εξοικείωση στη ενσωμάτωση δεδομένων από RESTful Web Services.
- Εξοικείωση στη χρήση του περιβάλλοντος Xcode.
- Εμπειρία στη χρήση εργαλείων version control (git) και issue tracking.
- Άριστη γνώση Αγγλικής γλώσσας.

Επιθυμητά προσόντα:

- Εμπειρία έκδοσης εφαρμογών στο App Store.
- Εμπειρία στη χρήση χαρτών GoogleMaps/OpenStreetMap.
- Γνώση βασικών αρχών σχεδιασμού UI.
- Εμπειρία ανάπτυξης εφαρμογών στη γλώσσα Swift (version 3.0) και χρήσης προγραμμάτων για σχεδιασμό mockups και wireframing (Photoshop, Sketch, Balsamiq mockups, Invision).
- Εμπειρία σε TDD (Test-Driven Development) ανάπτυξη ή/και Unit Testing.

Θέση 7 & 8

Δύο (2) θέσεις Διπλωματούχου Αρχιτέκτονα Μηχανικού ΑΕΙ με μεταπτυχιακό τίτλο σπουδών επιπέδου Master σε ψηφιακές τεχνολογίες και ψηφιακές τέχνες.

Απαραίτητα προσόντα:

- Άριστη γνώση λογισμικού τρισδιάστατης μοντελοποίησης και απεικόνισης AutoCAD και 3D Studio Max ή Maya.
- Εκτενής εμπειρία στο σχεδιασμό και στην ανάπτυξη ψηφιακών παιχνιδιών, διαδραστικών εφαρμογών ή εφαρμογών εικονικής πραγματικότητας στο περιβάλλον Unity3D.
- Εκτενής εμπειρία στον γραφιστικό σχεδιασμό.
- Άριστη γνώση λογισμικού παραγωγής και επεξεργασίας εικόνας (Photoshop) και

διανυσματικών γραφικών (Illustrator, InDesign).

- Εκτενής εμπειρία στην ανάπτυξη εγκαταστάσεων 3D projection mapping με χρήση σχετικών τεχνολογιών και λογισμικού (MadMapper, VDMX).
- Εμπειρία σε παραγωγή 2D Animation.
- Εμπειρία στον σχεδιασμό ή/και στην ανάπτυξη της Γραφικής Διεπαφής Χρήστη (GUI) και της Εμπειρίας Χρήστη (UX).
- Άριστη γνώση Αγγλικής και Γαλλικής γλώσσας.
- Οι άνδρες υποψήφιοι να έχουν εκπληρώσει τις στρατιωτικές τους υποχρεώσεις ή να έχουν νόμιμα απαλλαγεί από αυτές.
- Εμπειρία με λογισμικό video compositing (After Effects) και video editing (Premiere, Final Cut).
- Εμπειρία σε προγραμματισμό C# ή/και σε scripting languages στην πλατφόρμα Unity3D.
- Εμπειρία στην ανάπτυξη διαδραστικών εγκαταστάσεων (Kinect, Arduino).
- Εξοικείωση με λογισμικό επεξεργασίας ή/και real-time σύνθεσης ψηφιακού ήχου (Audition, Super Collider).

Θέση 9 -11

Τρεις (3) θέσεις Διπλωματούχου Αρχιτέκτονα Μηχανικού ΑΕΙ με μεταπτυχιακό τίτλο σπουδών επιπέδου Master στον υπολογιστικό σχεδιασμό.

Απαραίτητα προσόντα:

- Άριστη γνώση λογισμικού τρισδιάστατης μοντελοποίησης και απεικόνισης AutoCAD, 3D Studio Max και Vray και εκτενής εμπειρία στην παραγωγή, επεξεργασία και απόδοση υφών σε τρισδιάστατα μοντέλα με προωθημένες τεχνικές.
- Άριστη γνώση λογισμικού παραγωγής και επεξεργασίας εικόνας (Photoshop) και διανυσματικών γραφικών (Illustrator ή Coreldraw).
- Εμπειρία στον σχεδιασμό ή/και στην ανάπτυξη της Γραφικής Διεπαφής Χρήστη (GUI) και της Εμπειρίας Χρήστη (UX).
- Εκτενής εμπειρία στον υπολογιστικό σχεδιασμό με παραμετρικές ή/και αλγοριθμικές προσεγγίσεις.
- Εκτενής εμπειρία στη διαμόρφωση και σύνταξη προτάσεων ερευνητικών έργων.
- Συμμετοχή σε ερευνητική ομάδα για την ανάπτυξη και υλοποίηση ερευνητικών έργων έρευνας και ανάπτυξης.
- Άριστη γνώση αγγλικής γλώσσας.

Επιθυμητά προσόντα:

- Εμπειρία με λογισμικό παραμετρικού σχεδιασμού Generative Components ή Grasshopper.
- Γνώση των γλωσσών προγραμματισμού Processing και C#.
- Εξοικείωση με version control systems (πχ. GIT, SVN, κλπ).
- Εμπειρία στην ανάπτυξη ψηφιακών παιχνιδιών ή εφαρμογών εικονικής πραγματικότητας στο περιβάλλον Unity3D με χρήση της γλώσσας C#.
- Εμπειρία σε 3D Character Design & Animation.
- Εμπειρία στην χρήση σχεδιαστικών προγραμμάτων BIM και ειδικά στην ανάπτυξη plugin για το Autodesk Revit με το αντίστοιχο SDK σε C#.

Θέση 12 & 13

Δύο (2) θέσεις Διπλωματούχου Αρχιτέκτονα Μηχανικού ΑΕΙ με μεταπτυχιακό τίτλο σπουδών επιπέδου Master στην παραγωγή Animation.

Απαραίτητα προσόντα:

- Εκτενής εμπειρία σε παραγωγή 2D και 3D Animation.
- Άριστη γνώση λογισμικού video compositing (After Effects) και video editing (Premiere).
- Εκτενής εμπειρία στον γραφιστικό σχεδιασμό.
- Άριστη γνώση λογισμικού παραγωγής και επεξεργασίας εικόνας (Photoshop) και διανυσματικών γραφικών (Illustrator ή Coreldraw).
- Εκτενής εμπειρία σε 3D Modeling, Texturing, Lighting με χρήση AutoCAD, Rhinoceros, 3D Studio Max ή/και Maya.
- Εμπειρία στον σχεδιασμό και ανάπτυξη της Γραφικής Διεπαφής Χρήστη (GUI) και της Εμπειρίας Χρήστη (UX).
- Άριστη γνώση Αγγλικής ή/και Γαλλικής γλώσσας.
- Οι άνδρες υποψήφιοι να έχουν εκπληρώσει τις στρατιωτικές τους υποχρεώσεις ή να έχουν νόμιμα απαλλαγεί από αυτές.

Επιθυμητά προσόντα:

- Εξοικείωση με το περιβάλλον ανάπτυξης ψηφιακών παιχνιδιών Unity3D.
- Εμπειρία στη διδασκαλία animation και σχετικού λογισμικού δημιουργίας animation.

Θέση 14

Μία (1) θέση Πτυχιούχου Πληροφορικής, Μηχανικών Υπολογιστών ή άλλου σχετικού αντικειμένου ΑΕΙ/ΤΕΙ για την θέση του Junior C++ Developer.

Απαραίτητα προσόντα:

- Καλή γνώση προγραμματισμού συστήματος με C++ 14/17 και STL σε περιβάλλον Unix.
- Γνώσεις παράλληλου προγραμματισμού είτε με POSIX threads, είτε με std::threads.
- Γνώσεις προγραμματισμού με TCP/UDP sockets.
- Άριστη γνώση Αγγλικής γλώσσας.
- Εμπειρία στη χρήση εργαλείων version control (git).

Επιθυμητά προσόντα:

- Εμπειρία σε προγραμματισμό γραφικών με OpenGL.
- Εμπειρία σε Crowd behavior.

Θέση 15 & 16

Δύο (2) θέσεις Διπλωματούχου Αρχιτέκτονα Μηχανικού ΑΕΙ.

Απαραίτητα προσόντα:

- Άριστη γνώση λογισμικού τρισδιάστατης μοντελοποίησης και απεικόνισης (3D, Studio Max, AutoCad Architecture, Revit, Rhino, Zbrush, Mudbox).
- Εκτενής εμπειρία στην ανάπτυξη τρισδιάστατων Εικονικών Περιβαλλόντων.
- Άριστη γνώση λογισμικού για 3d texturing, 3d painting και material authoring (Substance Designer, Substance Painter).

- Εκτενής εμπειρία σε μεθόδους Rendering και Physically Based Rendering (PBR).
- Εκτενής εμπειρία σε λογισμικό ανάπτυξης τρισδιάστατων ψηφιακών παιχνιδιών και διαδραστικών εφαρμογών (Unity3D, Unreal Engine).
- Εμπειρία στη φωτογραμμετρική αποτύπωση και σε λογισμικό επεξεργασίας του υλικού (Agisoft PhotoScan).
- Εκτενής εμπειρία σε 3d animation.
- Άριστη γνώση Αγγλικής γλώσσας.

Επιθυμητά προσόντα:

- Εμπειρία σε λογισμικό παραγωγής και επεξεργασίας procedural material.
- Εμπειρία σε τεχνικές Physically Based Shading.
- Εμπειρία στο σχεδιασμό συστημάτων παραμετροποίησης της γεωμετρίας για την ανάπτυξη τρισδιάστατου Εικονικού Περιβάλλοντος.
- Εμπειρία στη φωτογραμμετρική αποτύπωση και επεξεργασία ενάλιων θέσεων αρχαιολογικού ενδιαφέροντος.

Θέση 17

Πτυχιούχος Πληροφορικής, Μηχανικός Υπολογιστών ή άλλου σχετικού αντικειμένου ΑΕΙ για τη θέση του Game Developer.

Απαραίτητα προσόντα:

- Εκτενής εμπειρία προγραμματισμού σε C#.
- Άριστη γνώση αγγλικής γλώσσας.
- Εμπειρία στην ανάπτυξη ψηφιακών παιχνιδιών ή εφαρμογών εικονικής πραγματικότητας.
- Εμπειρία χρήσης του περιβάλλοντος ανάπτυξης Unity 3D.
- Εξοικείωση με τεχνικές πολυνηματικού προγραμματισμού.
- Εξοικείωση με version control systems (πχ. GIT, SVN, κλπ).
- Εμπειρία στη συνεργασία με άλλους developers για την ανάπτυξη εφαρμογών.
- Εξοικείωση με το περιβάλλον του Microsoft Visual Studio.
- Γνώση χειρισμού 3D Modelling προγραμμάτων (πχ. 3D Studio Max, Maya, Blender3D).

Θέση 18

Μηχανικός στην Υπολογιστική όραση.

Απαραίτητα προσόντα:

- Πτυχιούχος Πληροφορικής, Μαθηματικών, Φυσικής, Μηχανικών Υπολογιστών ή άλλου σχετικού αντικειμένου ΑΕΙ με κατ' ελάχιστο τριετή επαγγελματική εμπειρία στο τομέα της Υπολογιστικής όρασης.
- Δεξιότητες προτυποποίησης λογισμικού και αλγορίθμων (εμπειρία σε MATLAB θα συνεκτιμηθεί).
- Ισχυρό μαθηματικό και αλγοριθμικό υπόβαθρο, επίλυση προβλημάτων και δεξιότητες κριτικής σκέψης.
- Εμπειρία στην υλοποίηση Deep Neural Networks για επίλυση προβλημάτων υπολογιστικής όρασης, όπως ταξινόμηση αντικειμένων, ανίχνευση αντικειμένων, σημασιολογική κατάτμηση (σημασιολογική κατηγοριοποίηση σκηνών σε video θα εκτιμηθεί ιδιαίτερα).
- Εμπειρία σε Python (scikit-learn, scipy, numpy, Pandas).
- Εμπειρία σε τεχνικές αναγνώρισης μοτίβων και αλγορίθμους μηχανικής μάθησης.

- Επικοινωνιακές δεξιότητες και ομαδικό πνεύμα.
- Άριστη γνώση Αγγλικής γλώσσας.

Θέση 19

Electronic Artist.

Απαραίτητα προσόντα:

- Πτυχιούχος Καλών Τεχνών ή Οπτικοακουστικών Τεχνών ή συναφούς αντικειμένου.
- Εκτενής εμπειρία σε: C++ Openframeworks, GIS technologies, Real Time Algorithms, Data Visualization, Virtual Reality AI/AR, HTML5 – JavaScript, Algorithmic Sound, WebGL/WebVR/Three.js, Motion Tracking, Kinect, 3D Motion Graphics Unity 3D και εμπειρία προγραμματισμού σε C# στην πλατφόρμα Unity3D Adobe Suite/Cinema 4D.
- Εμπειρία στη χρήση version control systems (πχ. GIT, SVN, κλπ.).
- Άριστη γνώση Αγγλικής γλώσσας.
- 3D game development στο περιβάλλον ανάπτυξης ψηφιακών παιχνιδιών και εφαρμογών εικονικής πραγματικότητας Unity 3D.
- Αποδεδειγμένη εκτενής εμπειρία προγραμματισμού σε C# στην πλατφόρμα Unity3D.
- Εξοικείωση με τεχνικές τρισδιάστατης μοντελοποίησης.

Θέση 20 & 21

Δύο (2) θέσεις Προγραμματιστές Web Front-End.

Απαραίτητα προσόντα:

- Πτυχιούχος Πληροφορικής, Μηχανικών Υπολογιστών ή άλλου σχετικού αντικειμένου ΑΕΙ.
- Άριστη γνώση HTML5, CSS3C++ Openframeworks, CMS (Drupal, WordPress).
- Άριστη γνώση και κατανόηση client-side scripting σε JavaScript.
- Εμπειρία στη χρήση front-end CSS frameworks όπως Bootstrap.
- Εμπειρία στην ανάπτυξη responsive web εφαρμογών με cross-browser compatibility.
- Εξοικείωση στην ενσωμάτωση RESTful Web Services.
- Εμπειρία στη χρήση εργαλείων version control (git, svn) και issue tracking.
- Άριστη γνώση Αγγλικής γλώσσας.

Επιθυμητά προσόντα:

- Εμπειρία στη χρήση server-side CSS preprocessors (LESS, SASS).
- Χρήση package managers για εύκολο application deployment πχ. npm, bower.
- Εμπειρία στη χρήση εργαλείων version control (π.χ. git, svn) και issue tracking.
- Εμπειρία στη χρήση cross-platform JavaScript frameworks, πχ. Ionic.
- Εμπειρία σε χρήση σχεδιαστικών προγραμμάτων (π.χ. Adobe PhotoShop, Adobe, Illustrator, Sketch) για ανάπτυξη mock-ups και wireframes.
- Εμπειρία σε SEO.
- Εμπειρία στη χρήση map libraries όπως OpenLayers, Google Maps API.

Θέση 22**Προγραμματιστής Παιχνιδιών / Game Developer.****Απαραίτητα προσόντα:**

- Απόφοιτος Λυκείου.
- Εκτενής εμπειρία σε game development στο περιβάλλον ανάπτυξης ψηφιακών παιχνιδιών και εφαρμογών εικονικής πραγματικότητας Unity 3D.
- Αποδεδειγμένη εκτενής εμπειρία προγραμματισμού σε C# στην πλατφόρμα Unity3D.

Επιθυμητά προσόντα:

- Εμπειρία στη χρήση version control systems (πχ. GIT, SVN, κλπ.).
- Εξοικείωση με τεχνικές τρισδιάστατης μοντελοποίησης.
- Άριστη γνώση Αγγλικής γλώσσας.
- Προπτυχιακή πανεπιστημιακή εμπειρία.

Οι αιτήσεις και πλήρη, συνημμένα, βιογραφικά πρέπει να υποβληθούν δεσμευτικά μέχρι την **Δευτέρα 19 Νοεμβρίου 2018 (23:59)** μέσω e-mail με θέμα: Αίτηση Υποψηφιότητας για την α.π. **015/2018-3242** Εκδήλωση Ενδιαφέροντος, στην ηλεκτρονική διεύθυνση του Τμήματος Γραμματείας του ΕΚΕΦΕ «Δημόκριτος»: dd.protokol@admin.demokritos.gr

Η παρούσα εκδήλωση ενδιαφέροντος, καθώς και η αίτηση (η υποβολή της είναι υποχρεωτική) βρίσκονται αναρτημένες στην ιστοσελίδα του ΕΚΕΦΕ «Δημόκριτος» <http://www.demokritos.gr> και στην ιστοσελίδα του Ινστιτούτου Πληροφορικής και Τηλεπικοινωνιών, στη διεύθυνση www.iit.demokritos.gr

Σε περίπτωση ενδιαφέροντος για περισσότερες από μία θέση, πρέπει να υποβληθεί **ξεχωριστή αίτηση**, που θα συνοδεύεται από πλήρες βιογραφικό σημείωμα.

Για την επιβεβαίωση της υποβολής των αιτήσεων, οι ενδιαφερόμενοι θα λαμβάνουν σχετικό e-mail από το Τμήμα Γραμματείας του ΕΚΕΦΕ «Δημόκριτος».

Τα αποτελέσματα αξιολόγησης των υποψηφίων αναρτώνται στην επίσημη ιστοσελίδα του ΕΚΕΦΕ «Δημόκριτος» (<http://www.demokritos.gr/>) προς ενημέρωση των ενδιαφερόμενων.

Οι υποψήφιοι έχουν δικαίωμα υποβολής ένστασης και πρόσβασης στους ατομικούς φακέλους και στα ατομικά φύλλα αξιολόγησης, κατόπιν αίτησης τους μέσω του Κεντρικού Πρωτοκόλλου του Κέντρου, εντός **πέντε (5) εργάσιμων ημερών** από την ημερομηνία ανάρτησης των αποτελεσμάτων στην επίσημη ιστοσελίδα του Κέντρου.

Για περισσότερες πληροφορίες οι ενδιαφερόμενοι μπορούν να επικοινωνούν κατά τις εργάσιμες ημέρες και ώρες με την **κα Καλλιρρόη Παρούση** ή με την **κα Πολυξένη Γιαλιά** στο τηλέφωνο: **210-6503148**

Προσοχή: Σε κάθε αίτηση υποψηφιότητας πρέπει να αναγράφεται το Ινστιτούτο (ΙΠ&Τ), οι αριθμοί της/ων θέσης/ων που ενδιαφέρει/ουν (**«1 ή 2 ή 3 ή 4 ή 5 ή 6 ή 7-8 ή 9-11 ή 12-13 ή 14 ή 15-16 ή 17 ή 18 ή 19 ή 20-21 ή 22»**), ο αριθμός πρωτοκόλλου (**015/2018-3242**) της εκδήλωσης ενδιαφέροντος, οι τίτλοι των έργων (**«Marine EO: Bridging Innovative Downstream Earth Observation and Copernicus enabled Services for Integrated maritime environment, surveillance and security»**, **«SAINT – Systemic analyzer in network threats»**, **«TRESSPASS – robust Risk basEd Screening and alert System for PASSengers and luggage»** και **«CIVILnEXT – Next generation of information systems to support EU external policies»**)

οι κωδικοί των έργων (E-12136, E-12155, E-12225 & E-12227) και οι αρμόδιες για πληροφορίες (κα Καλλιρρόη Παρούση – κα Πολυξένη Γιαλιά).

Η Προϊσταμένη ΜΟΔΥ του ΕΛΚΕ

Μαρίνα Κ. Φονταρά